

# Kerncurriculum BG Praktische Informatik

## Curriculum (Pädagogik)

Begriff aus der Pädagogik

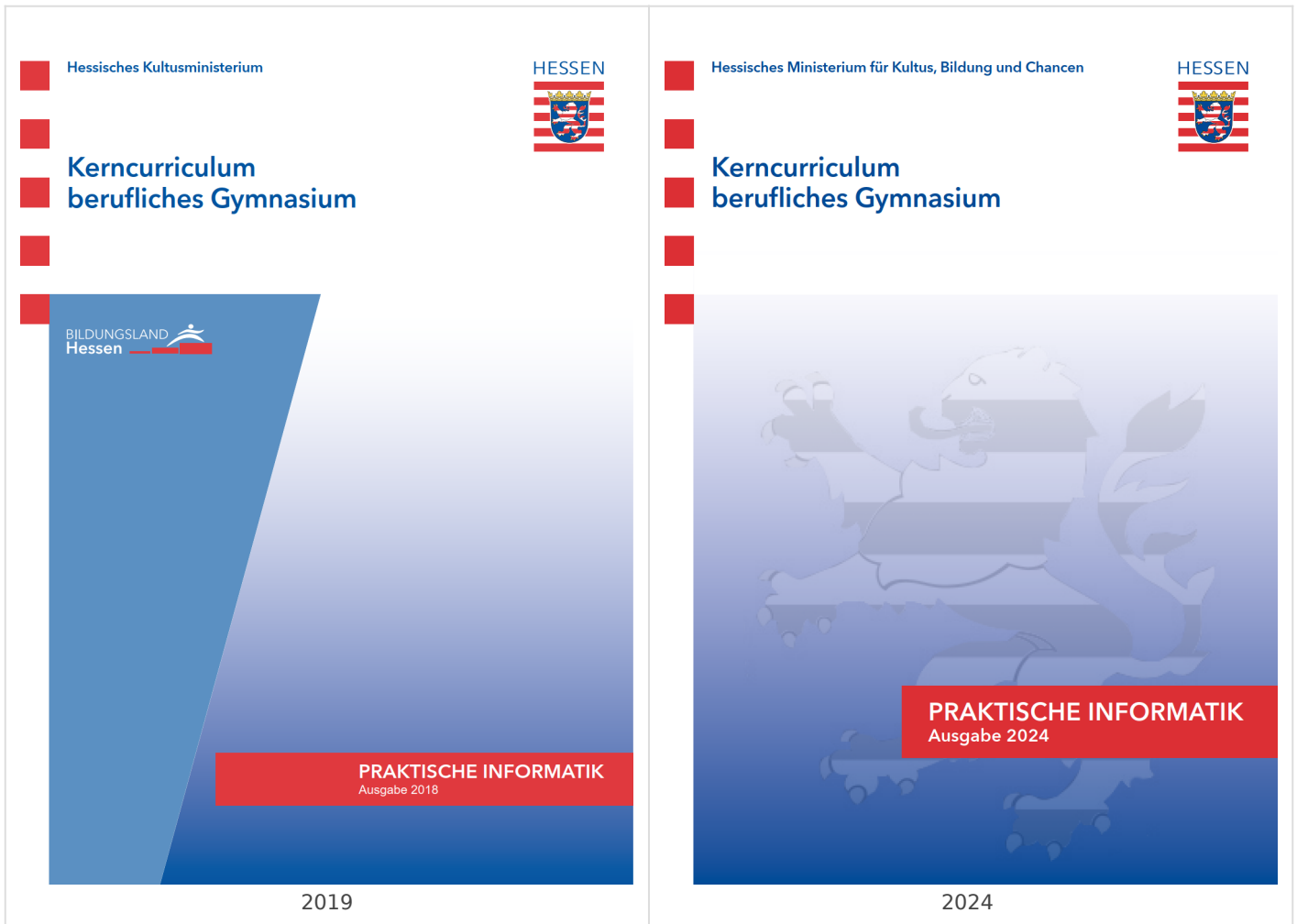
Das **Curriculum** (Plural *Curricula*; aus lateinisch: *Wettlauf, Umlauf, Kreisbahn, Lauf*) ist ein Lehrplan oder Lehrprogramm, das auf einer Theorie des Lehrens und Lernens (Didaktik) aufbaut.

aus pngimg.com - wikipedia\_PNG1.png [Artikel bei Wikipedia](#)

Seit den Schuljahr 2024/2025 ist das KCBG PraktischInformatik (Ausgabe 2024) gültig und ersetzt das alte KCBG von 2018.

Das Kerncurriculum Berufliches Gymnasium wurde für die Praktische Informatik (und andere Fächer) im Schuljahr 18/19 für die BG11 eingeführt und gilt erstmals für die BG13 im ABI im Schuljahr 2020/21. Das PDF kann [HIER](#) direkt vom Server des Hessischen Kultusministeriums heruntergeladen werden, oder hier [[LOKALE KOPIE](#)].

Seit 2024/25 gilt das neue KCBG Praktische Informatik erstmals für die BG 11 und wird die Abiturienten dann umfänglich in 26/27 d.h. ABITUR '27 betreffen. Grundlegende Änderung ist, den LK Q4 auch für die Abiturprüfung einzubinden - um die Abiture in Deutschland vergleichbarer zu machen. Das neue PDF kann hier vom Hessischen Kultusministerium heruntergeladen werden [[ONLINE PDF, 2024](#)], oder hier [[LOKALE PDF, 2024](#)].



Die Kerncurricula für alle beruflichen Fächer des BG gibt es hier: [\[Übersicht aller KCBG Beruflich\]](#)  
[\[Ab 2024/25 für BG11\]](#)

Revision #5

Created 2025-02-08 07:55:56 UTC by Herr Barg

Updated 2025-02-16 06:51:34 UTC by Herr Barg